

「106 年青年團隊政策好點子競賽」政策參採回應資料

政策提案名稱：「青」力「青」為 能的話，我來說

回應機關：經濟部

一、可執行之提案內容：

- (一) 桌遊開發：以青年在意的「桌遊」作為媒介，設計「電力市集」桌遊，於遊戲過程互相交涉、討論，期許青年於追求遊戲獲勝同時深度反思能源議題。
- (二) 資訊圖像化傳遞：透過「懶人包」之方式，將重要資訊由各式風格包裝、圖像化後上傳於社群平台。

二、列入未來施政參考：

- (一) 規劃開發以能源政策為主軸之桌遊，透過寓教娛樂功能讓青年學子於遊戲過程中，獲取能源政策相關資訊，引導討論及反思。
- (二) 配合政策宣導，製作圖像化、親民化「懶人包」，借助社群網站之強大交際互動能力，快速擴散正確能源認知與資訊。

三、不列入施政參考：無